

Dit hebt u nodig:

Perstafel

- A, B, C, D** 4 poten 22 x 5 x 5 cm
- E, F** 2 staanders 82 x 6 x 4,5 cm
- G** 1 onderblad perstafel 35,5 x 48 x 2 cm
- H** 1 bovenblad perstafel 28,5 x 30 x 4 cm
- I** 1 geleider persstempel met stelgaten 50,5 x 5 x 3 cm
- I₁** 1 rond persstempel Ø 9 cm, dikte 4 cm
- I₂** 1 schijf bovenzijde geleider Ø 7 cm, dikte 1,5 cm
- J** 1 hefboom 63 x 7 x 2,5 cm
- K** 2 liggers 48 x 7 x 2 cm
- L** 4 schoren korte zijde 32 x 2 x 1,5 cm
- M** 4 schoren lange zijde 43 x 2 x 1,5 cm
- N** zinken weibakje 29 x 28,5 cm; rand 2 cm hoog; koker Ø 3 cm, lengte 10 cm

En verder:

- pen en slotschroef plus moer 6 x 55 mm
- houtschroeven 3,5 x 3,5 mm
- lak (eiglans) en kwast

Voor het maken van deze pers is gekozen voor essenhout, omdat dit sterk en duurzaam is.

ZO GAAT U TE WERK:

Maak alle benodigde onderdelen op maat. Begin met het monteren van de perstafel. Maak halverwege de korte zijden van het onderste tafelblad (G) een uitsparing van 4,5 centimeter breed en 9 centimeter diep, waar de twee staanders (E en F) in komen en waar het bovenblad (H) tussen past. Maak in beide tafelbladen een doorvoer, doorsnee 4 centimeter, voor het pijpje van het zinken weibakje (N), zie tekening. Frees in de onderzijde van de tafel uitsparingen voor de vier poten: 1 centimeter diep, 5 x 5 centimeter. Lijm en schroef de poten op hun plaats.

Plaats de twee lange staanders (E en F). Bevestig hierop de vaste liggers (K) en de hefboom (J). Leid de geleider voor de persstempel (I) door de openingen in de liggers (J en K). Bevestig aan de onderzijde van de persstaander de ronde persstempel (I₁) en aan de bovenzijde de kleinere schijf (I₂). Breng vervolgens de bouten en pen op de draaipunten van de pers aan. In de geleider zijn stelgaten geboord, waardoor meerdere kaasjes tegelijk kunnen worden geperst. Plaats tot slot de kruislingse schoren (L op de korte zijden en M op de lange zijden) op de tafelpoten. De schoren grijpen in elkaar met halfhoutverbindingen. Plaats het weibakje en uw pers is klaar voor gebruik. □

